



Python

- **Основи мови**
- Лінійні алгоритми (поняття змінної, стандартні функції, команди введення/виведення інформації).
Робота з сайтом Code.org)
- Модуль tkinter (робота з графікою, графічні побудови, візерунки, циклічні побудови, масштабування фігур)
Умовний оператор (логічні операції, команда вибір, вкладені розгалуження)
- Цикли (команда повторення, оператори циклу, поєднання повторення та розгалуження, вкладені цикли)
- Функція (локальні і глобальні змінні, допоміжні алгоритми, формальні і фактичні параметри)
- Списки та рядки (прості та структуровані типи, табличні величини, масиви, класичні алгоритми для роботи з масивами та рядками)
- **Олімпіадне програмування та вирішення практичних завдань**
- Цілочисленна арифметика у Python
- Прості алгоритми. Сума цифр числа
Перевірка числа на простоту
- Рядки та списки
- **Бібліотека PyGame. Розробка ігор**
- **Фінальний проект**
- Мобільний додаток для Python для 3D візуалізації

