

IT - Логіка & Основи Python



- **БЛОК 1 - IT-Логіка**

- Логічні завдання - ребуси, математичні загадки, цікава геометрія, числовий трикутник.
- Інтелектуальні ігри - точки, ерудит, гра в слова, шахові завдання.
- Головоломки - всілякі лабіринти, пазли, кубик Рубіка, танграм
- Сервіси, що розвивають - logiclike.com, code.org
- Комп'ютерні ігри - тренажер з математики, «Sokoban», «Судоку».

- **БЛОК 2 - середовище програмування Python**

- Основні елементи програмування;
- Системи обчислень;
- Основні засади роботи інтерпретатора Python;
- Знайомство зі змінними списками;
- Створення нескладних програм, використовуючи основні конструкції мови.

- **Результат**

Академіки вміють логічно мислити та розуміють основні принципи побудови програм, а також створювати програми мовою Python



IT LOGIC