

LEGO

- Устройство ПК
- Создание алгоритмов
- Язык программирования EV3-G
- Переменные и константы
- Типы данных
- Тестирование ПО
- Координатная плоскость
- Решение математических задач
- Алгебра логики
- Графический интерфейс
- Физика (трение, давление, инерция)
- Принципы работы датчиков
- Расчеты движения робота
- Геометрия
- Интервалы и сравнения
- Двоичный код
- Статистика
- Создание простых игр
- Релейный регулятор
- Пропорция
- Финальный проект

