

WEB-DESIGN

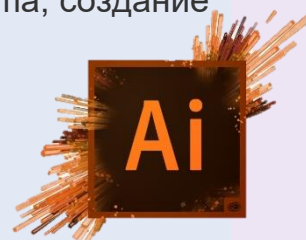


- **БЛОК 1: Photoshop**

- Растровая графика, изучение инструментов Photoshop, обработка фотографий, создание графики для веб-страницы
- Основные принципы и техники создания современного интуитивно понятного дизайна
- Модульная сетка, адаптивный дизайн

- **БЛОК 2: Figma**

- Векторная графика, изучение инструментов Figma, создание первого экрана веб-страницы
- Основные принципы создания прототипа



- **БЛОК 3: Illustrator**

- Изучение инструментов Illustrator, работа с контуром
- Создание иконок, изменение уже существующих
- Единый стиль иконок с веб-страницей

- **Результат**

Академики научатся владеть основными графическими редакторами, изучат ключевые принципы, техники и практики для построения актуального дизайна.



Figma